

JOUE-LA COMME LES ÉCOPOLITAINS



UN JEU POUR COMPOSER SA COUR ÉCOPOLITAINE

JOUE-LA COMME LES ÉCOPOLITAINS

LA RÉGLE DU JEU



*Salut à vous, futurs usagers
de la cour écopolitaine !*

Et bienvenue dans ce jeu de simulation pour
découvrir comment créer et composer votre propre
COUR ÉCOPOLITAINE !

Sous l'œil attentif des Écopolitains, Faites-la
vivre – tout en veillant à son entretien –
en aménageant ses 5 zones (culture / active /
collective / pédagogique / et réserve de
biodiversité) en fonction des activités que
vous leur aurez attribuées.

Attention,

il s'agit d'un jeu coopératif ... mais pas trop!
À la fin, il peut y avoir un gagnant,
mais aussi que des perdants !

À vous de jouer.

3 -Trier les cartes **ACTION** par couleurs :



4 -Prenez x nombre de cartes de chaque couleur en
fonction de votre nombre de joueurs. (les cartes restantes
peuvent être rangées, elles ne serviront plus !)

- 2_joueurs = 2 cartes de chaque couleur
- 3_joueurs = 3 cartes de chaque couleur
- 4_joueurs = 4 cartes de chaque couleur
- 5_joueurs = 5 cartes de chaque couleur

5 -Mélangez-les, puis distribuez-les toutes entre tous les
joueurs

6 -Placez les plateaux « zones » sur la table visible de tous
ainsi que les 4 pioches de cartes :



MISE EN PLACE

0 - Imprimer le jeu format A4 en Recto/Verso. Prenez les pages
de cartes et découpez-les sur les pointillés.

1 -Triez les cartes **ENTRETIEN / ÉQUIPEMENTS ET AMÉNAGEMENTS / SOL /
CARTE BIDUILLE** par catégories, et mélangez-les.



2 -Distribuer 1 carte de
chaque catégories à
chacun des joueurs, les
cartes restantes forment
4 pioches.

LE BUT DU JEU

Dans «Joue-la comme les Écopolitains» vous devez construire votre cour en collaboration avec les autres joueurs.

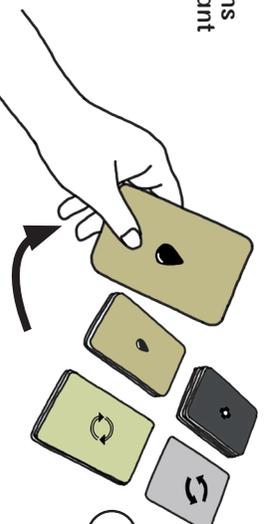
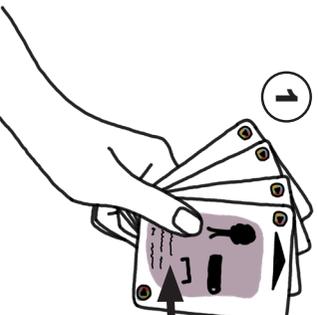
Déterminez les sols, et les aménagements adéquates pour chaque zone ainsi que les tâches d'entretien nécessaire pour être le
premier à pouvoir **POSER TOUTES VOS CARTES ACTION ET REMPORTE LA PARTIE.**

MAIS ATTENTION, si à la fin du jeu, il n'y a pas au moins 1 point Écopolitain
de chaque personnage sur chaque zone, tout le monde perd la partie.



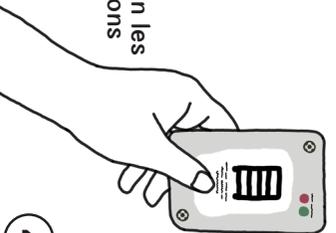
À VOTRE TOUR

1 Lisez bien les instructions
de vos cartes **ACTION** avant
de commencer à jouer !

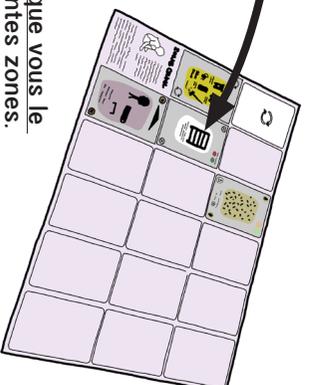


2 Piochez une carte parmi
l'une des 4 pioches :
**ENTRETIEN,
ÉQUIPEMENTS ET AMÉNAGEMENTS,
SOL
OU CARTE BIDUILLE**

3 Lisez bien les
instructions
de votre
carte !



4 Posez autant de cartes que vous le
souhaitez sur les différentes zones.



5 La partie continue dans
le sens des aiguilles
d'une montre.



Pour chaque zone :

Cartes
ENTRETIEN

Description
de la zone

--	--	--	--	--

Cartes **ACTION**

Cartes **SOL**
&
ÉQUIPEMENTS ET AMÉNAGEMENTS

CARTE
ACTION

Les cartes **ACTION** : Il s'agit des différentes activités possibles dans une cour écopolitaines



Chaque carte **ACTION** doit être posée dans la bonne zone avec **le ou les besoins spécifiques nécessaires** (indiqué sur la carte).

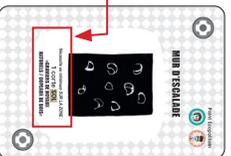
La carte indique soit des cartes **ÉQUIPEMENTS ET AMÉNAGEMENTS** de votre choix permettant certaines actions,

(par exemple «un aménagement pour s'asseoir» = une carte «banca» ou «table» de chaises» ou «un aménagement pour être à l'ombre» = une carte «arbres») soit des cartes précises (par exemple un carte «équipements mobiles ou fixes»)

ÉQUIPEMENTS ET AMÉNAGEMENTS

Les cartes **ÉQUIPEMENTS ET AMÉNAGEMENTS** : il s'agit de mobiliers ou des installations qui peuvent être placés dans une cour. Il peuvent proposer différents jeux, activités ou usages.

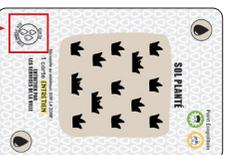
Une carte **ÉQUIPEMENTS ET AMÉNAGEMENTS** doit parfois avoir besoin que des cartes **SOL** ou **ENTRETIEN** soit déjà posées sur la zone.
S'il est juste indiqué «Nécessite au minimum SUR LA ZONE : 1 carte **SOL**» sans indication supplémentaire dans ce cas, cela peut-être n'importe quelle carte **SOL**.



CARTE
SOL

Les cartes **SOL** : elles présentent les différents types de sols l'on peut placer dans la cour écopolitaine en fonction

Les sols **imperméables**, empêchent l'eau de pluie de passer et de s'infiltrer dans la terre. Les sols **perméables**, permettent une infiltration directe de l'eau de pluie dans la terre. Cela permet de retrouver un sol vivant et favoriser la biodiversité, mais aussi de rafraichir la cour grâce au principe évapotranspiration.



Dans le jeu, les **SOL** perméables sont indiqués en bas à gauche de la carte par ce logo.

CARTE
ENTRETIEN

Les cartes **ENTRETIEN** : L'aménagement d'une cour écopolitaine amène à repenser son entretien en fonction du sol ou des équipements choisis.



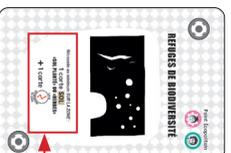
La carte **ENTRETIEN PAR LES SERVICES DE LA VILLE** nécessaire pour l'entretien des végétations de la cour (taille des arbres et des haies / paillage / arrasage / entretien des plantats), la gestion des poubelles, réapprovisionnement annuel des copeaux ou des graviers.



La carte **ENTRETIEN PAR LES USAGERS** représente les tâches à accomplir quotidiennement par les usagers de la cour : nettoyage des sols naturels et rangement quotidien des aménagements et du matériel après chaque utilisation, gestion du compost et du potager.

CARTE
DÉLIMITATION DE ZONE

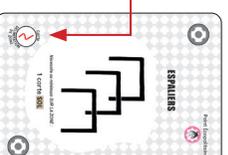
Les cartes **DÉLIMITATION DE ZONE** : sont des équipements ou des aménagements qui permettent de créer une séparation et de protéger certains espaces.



S'il est indiqué sur votre carte :

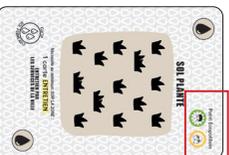
«Nécessite au minimum SUR LA ZONE : 1 carte **SOL**»

Dans ce cas, il faut qu'au moins 1 carte **ÉQUIPEMENTS ET AMÉNAGEMENTS** avec ce symbole (en bas à gauche) soit déjà placée sur la zone pour pouvoir la poser.



Points Écopolitains

Pour chaque carte **ÉQUIPEMENTS ET AMÉNAGEMENTS** ou carte **SOL** posée, vous aidez un ou plusieurs écopolitains à la transition écologique et sociétale de votre cour.



Il veut **décarbonner** pour lutter contre le **RÉCHAUFFEMENT CLIMATIQUE**

Elle veut **mêlanger** les fonctions et les personnes pour lutter contre les **SÉGRÉGATIONS SOCIO-SPATIALES**

Il veut **caractériser** les aménagements pour l'**UNIFORMISATION DU CADRE DE VIE**

Il veut **renaturer** pour lutter contre la **DÉGRADATION DE LA BIODIVERSITÉ**

Elle veut **économiser** pour lutter contre l'**ÉPUISEMENT DES RESSOURCES NATURELLES**

II RAPPEL II SI À LA FIN DU JEU, IL N'Y A PAS AU MOINS 1 Point Écopolitain DE CHAQUE PERSONNAGE SUR CHAQUE ZONE, TOUT LE MONDE PERD LA PARTIE!



LIRE OU DESSINER



Nécessite au minimum **SUR LA ZONE**,
un **AMÉNAGEMENT** pour :

- S'asseoir
- Être à l'ombre
- Avoir des espaces de rangements



SE DIRE DES SECRETS



Nécessite au minimum **SUR LA ZONE**,
un **AMÉNAGEMENT** pour :

- Se mettre à l'écart
- Être à l'ombre
- Être au calme



JOUER AUX JEUX DE CARTES OU DE SOCIÉTÉ



Nécessite au minimum **SUR LA ZONE**,
un **AMÉNAGEMENT** pour :

- S'asseoir avec une table
- Avoir des espaces de rangements
- Être au calme



INVENTER DES HISTOIRES



Nécessite au minimum **SUR LA ZONE**,
un **AMÉNAGEMENT** pour :

- Avoir des supports d'activités
- Être au calme



SE METTRE À L'ÉCART



Nécessite au minimum **SUR LA ZONE**,
un **AMÉNAGEMENT** pour :

- se cacher
- se mettre à distance,
dans son coin



PRENDRE LE GÔTER



Nécessite au minimum **SUR LA ZONE**,
un **AMÉNAGEMENT** pour :

- s'asseoir
- jeter ses déchets







FAIRE CLASSE DEHORS



Nécessite au minimum SUR LA ZONE, un AMÉNAGEMENT pour :

- S'asseoir
- Avoir des supports pédagogiques
- Être à l'ombre



FAIRE UNE ACTIVITÉ ENCADRÉE



Nécessite au minimum SUR LA ZONE, un AMÉNAGEMENT pour :

- Pour différentes activités
- Avoir des espaces de rangements



FAIRE UN COURS DE SPORT



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

- 1 carte «ÉQUIPEMENTS MOBILES OU FIXES» OU «MARQUAGE AU SOL OU AU MUR» OU «POINT D'EAU POTABLE»



DÉVELOPPER SA CULTURE DU VIVANT



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

- 1 carte «NATURES DIFFÉRENTES» OU «JARDIN D'OBSERVATION» OU «PANNEAUX PÉDAGOGIQUES»

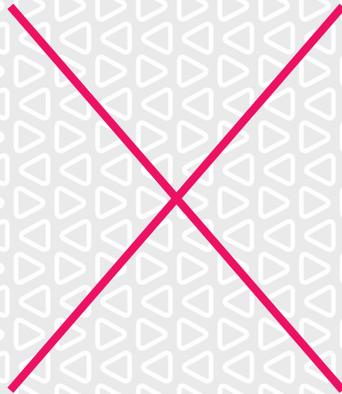


ENTREtenir LE POTAGER



Nécessite au minimum SUR LA ZONE, un AMÉNAGEMENT pour :

- 1 carte SOL «SOL PLANTÉ OU SOL CULTIVÉ» ou 1 carte «POTAGER»
- 1 carte «RÉCUPÉRATEUR D'EAU»







PARTIE DE FOOT



fais moi la passe, la passe, la PASSEEE!



Nécessite au minimum
SUR LA ZONE :

- 1 carte «ÉQUIPEMENTS MOBILES OU FIXES»
ou «MARQUAGE AU SOL OU AU MUR»

+ 1 carte



PARTIE DE BASKET



Allez victor, fais-nous ton Magic-slam!



Nécessite au minimum
SUR LA ZONE :

- 1 carte «ÉQUIPEMENTS MOBILES OU FIXES»
- 1 carte «RANGEMENT»

+ 1 carte



BALLE AUX PRISONNIERS

Dodge s'élançe.. il s'apprête à tirer, et...



Nécessite au minimum
SUR LA ZONE :

- 1 carte «MARQUAGE AU SOL OU AU MUR»
- 1 carte «RANGEMENT»

+ 1 carte



GRANDES COURSES

je vais les battre, je vais les battre, je vais les..

Je suis le meilleur, je suis le plus fort du monde entier.



Nécessite au minimum
SUR LA ZONE :

- 1 carte «MARQUAGE AU SOL»

+ 1 carte



GRANDS JEUX TYPE ÉPERVIER/POUIC POUIC

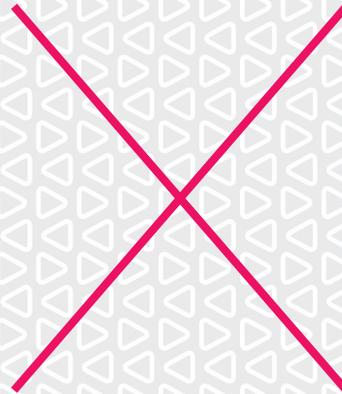


POUIC-POUIC



Nécessite au minimum
SUR LA ZONE :

- 1 carte







SAUTER ESCALADER GRIMPER



Une incroyable course d'obstacles est en cours... qui sera le grand gagnant?



Nécessite au minimum **SUR LA ZONE**, un **AMÉNAGEMENT** pour :

- grimper/sauter/s'accrocher/esclader
- Une carte **SOL** : «**GRAVIER DE NOYAUX NATURELS/COPEAUX DE BOIS**» OU **RELIEFS NATURELS**



JOUER À CACHE-CACHE



hi, hi

1...2...3...
...5...
...10 attention j'arrive!



HiHi je suis trop bien caché

Nécessite au minimum **SUR LA ZONE** :

- Plusieurs aménagements pour pouvoir se cacher



PARCOURS D'OBSTACLE



Le sol c'est de la lave

Nécessite au minimum **SUR LA ZONE** :

- Une carte **SOL** : **RELIEFS NATURELS** OU **GRAVIER DE NOYAUX NATURELS/COPEAUX DE BOIS**



JOUER À CHAT



perché!

TOUCHÉ!
C'est toi le chat!

Nécessite au minimum **SUR LA ZONE** :

- Plusieurs aménagements pour pouvoir se percher



TIRER SUR DES CIBLES

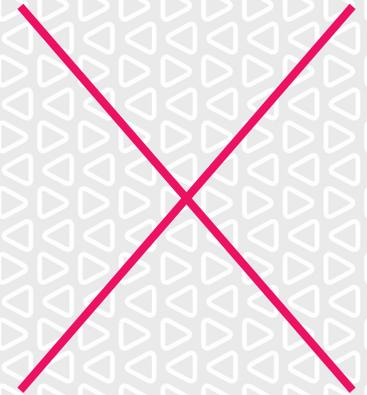
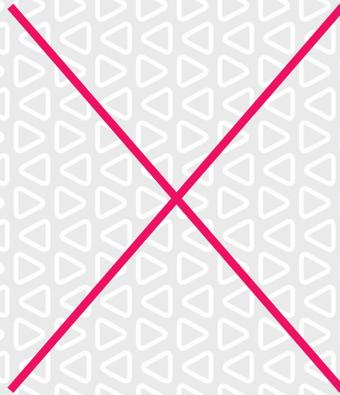
Tony s'élançe, il s'apprête à tirer eeeeeet...



Nécessite au minimum **SUR LA ZONE** :

- 1 carte «**MARQUAGE AU SOL OU AU MUR**»

+ 1 carte







RÉSERVER UN ESPACE À LA BIODIVERSITÉ



Nécessite au minimum
SUR LA ZONE :

- 1 carte «NATURES DIFFÉRENTES»
- + 1 carte 



SOUTENIR LA BIODIVERSITÉ



Nécessite au minimum
SUR LA ZONE :

- 1 carte «REFUGES DE BIODIVERSITÉ»
- 1 carte «BARRIÈRES»
ou «MURET EN RÉCUPÉRATION»



OBSERVER LA NATURE



Nécessite au minimum
SUR LA ZONE :

- 1 carte «JARDIN D'OBSERVATION»
- + 1 carte 



RAMASSER LES RÉCOLTES



Nécessite au minimum
SUR LA ZONE :

- 1 carte «RANGEMENTS»
- Une carte SOL : «SOL PLANTÉ»
ou une carte «POTAGER»



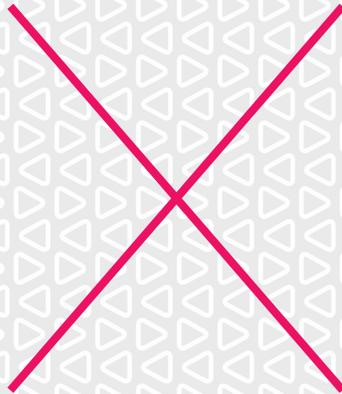
APPRENDRE

Le saviez-vous?
Les sols perméables et naturels
laissent s'infiltrer les eaux de pluie
et rafraîchissent l'air ambiant par le
phénomène naturel d'évapotranspiration



Nécessite au minimum
SUR LA ZONE :

- 1 carte «PANNEAUX PÉDAGOGIQUES»
- 1 carte «NATURES DIFFÉRENTES»
- + 1 carte 







**ENTRETIEN PAR
LES SERVICES
DE LA VILLE**



**ENTRETIEN PAR
LES SERVICES
DE LA VILLE**



**ENTRETIEN PAR
LES SERVICES
DE LA VILLE**



**ENTRETIEN PAR
LES SERVICES
DE LA VILLE**



**ENTRETIEN PAR
LES SERVICES
DE LA VILLE**



**ENTRETIEN PAR
LES SERVICES
DE LA VILLE**



**ENTRETIEN PAR
LES SERVICES
DE LA VILLE**



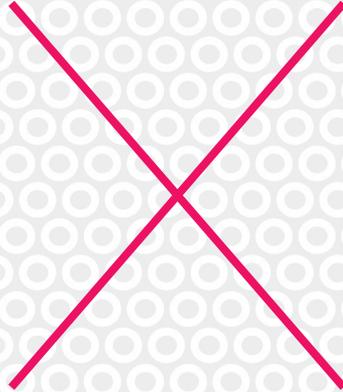
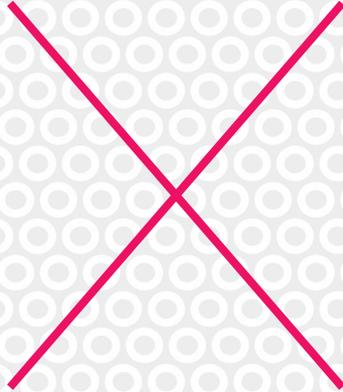
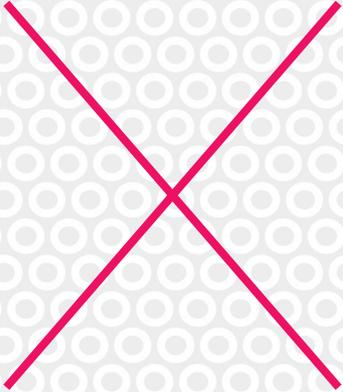
**ENTRETIEN PAR
LES SERVICES
DE LA VILLE**



**ENTRETIEN PAR
LES SERVICES
DE LA VILLE**



**ENTRETIEN PAR
LES SERVICES
DE LA VILLE**







ENTRETIEN PAR LES USAGERS

Rangement de la zone et du matériel après chaque utilisation

Entretien du potager quotidien

Gestion du compost

Nettoyage du sol après chaque utilisation



ENTRETIEN PAR LES USAGERS

Rangement de la zone et du matériel après chaque utilisation

Entretien du potager quotidien

Gestion du compost

Nettoyage du sol après chaque utilisation



ENTRETIEN PAR LES USAGERS

Rangement de la zone et du matériel après chaque utilisation

Entretien du potager quotidien

Gestion du compost

Nettoyage du sol après chaque utilisation



ENTRETIEN PAR LES USAGERS

Rangement de la zone et du matériel après chaque utilisation

Entretien du potager quotidien

Gestion du compost

Nettoyage du sol après chaque utilisation

ENTRETIEN PAR LES USAGERS



ENTRETIEN PAR LES USAGERS



ENTRETIEN PAR LES USAGERS



ENTRETIEN PAR LES USAGERS



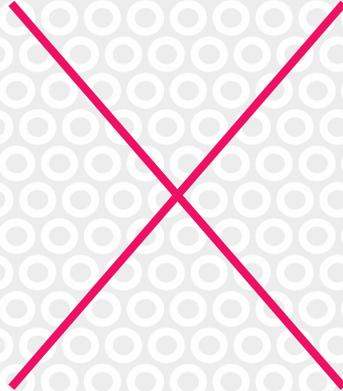
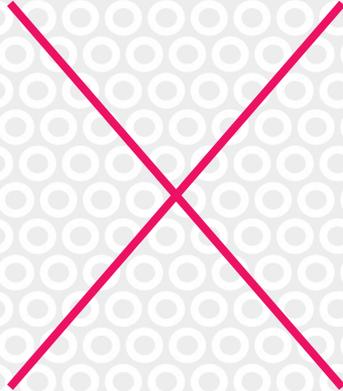
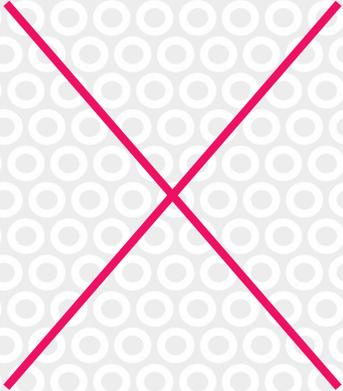
ENTRETIEN PAR LES USAGERS

Rangement de la zone et du matériel après chaque utilisation

Entretien du potager quotidien

Gestion du compost

Nettoyage du sol après chaque utilisation



ENTRETIEN PAR LES USAGERS



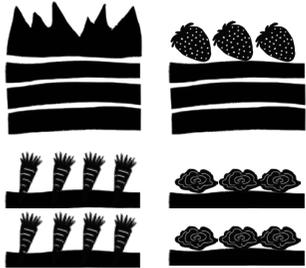




Point Écopolitain



POTAGER



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :
1 carte **ENTRETIEN**
ENTRETIEN PAR LES USAGERS DE LA COUR

+ 1 carte



Point Écopolitain



JARDIN D'OBSERVATION



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :
1 carte **ENTRETIEN**
ENTRETIEN PAR LES USAGERS DE LA COUR

+ 1 carte



Point Écopolitain



PANNEAUX PÉDAGOGIQUES



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :
1 carte **SOL**
«SOL PLANTÉ» OU «SOL CULTIVÉ»



Point Écopolitain



NATURES DIFFÉRENTES



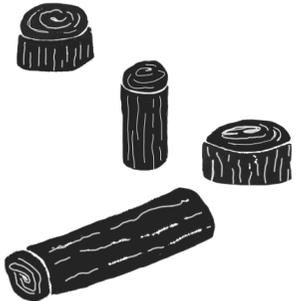
Nécessite au minimum SUR LA ZONE :
1 carte **ENTRETIEN**
ENTRETIEN PAR LES SERVICES DE LA VILLE
+
1 carte **SOL**
«SOL PLANTÉ» OU «HERBES»



Point Écopolitain



RONDINS DE BOIS



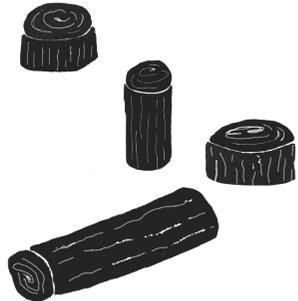
Nécessite au minimum SUR LA ZONE :
1 carte **SOL**
«GRAVIERS DE NOYAUX NATURELS / COPEAUX DE BOIS» OU «GRAVIER MINÉRAL CLAIR»



Point Écopolitain



RONDINS DE BOIS



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :
1 carte **SOL**
«GRAVIERS DE NOYAUX NATURELS / COPEAUX DE BOIS» OU «GRAVIER MINÉRAL CLAIR»



Point Écopolitain



POUBELLE DE TRI



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :
1 carte **ENTRETIEN**
ENTRETIEN PAR
LES SERVICES DE LA VILLE



Point Écopolitain

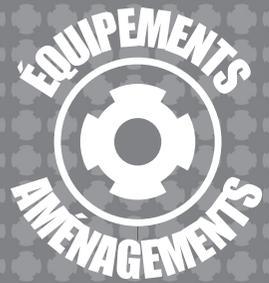


COMPOST



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :
1 carte **ENTRETIEN**
ENTRETIEN PAR
LES USAGERS DE LA COUR



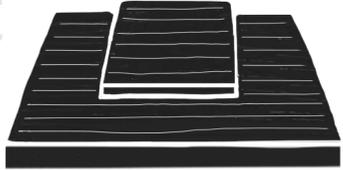




Point Écopolitain



MOBILIER MULTI-FONCTIONNEL



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **SOL**



Point Écopolitain



GRADINS



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **SOL**



Point Écopolitain



ÉQUIPEMENTS DE JEUX MOBILE OU FIXE



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **SOL**



Point Écopolitain



ÉQUIPEMENTS DE JEUX MOBILE OU FIXE



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

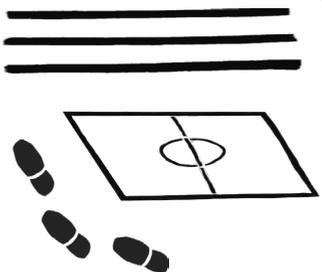
1 carte **SOL**



Point Écopolitain



MARQUAGE AU SOL



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **SOL**

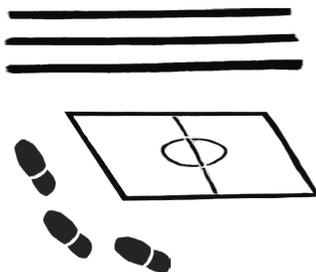
«ZONE DE BITUME CONSERVÉE»
OU
«PAVÉS OUVERTS»



Point Écopolitain



MARQUAGE AU SOL



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **SOL**

«ZONE DE BITUME CONSERVÉE»
OU
«PAVÉS OUVERTS»



Point Écopolitain



MARQUAGE AU MUR



Point Écopolitain



RÉCUPÉRATEUR D'EAU

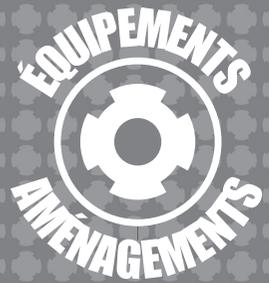


Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **ENTRETIEN**

ENTRETIEN PAR LES
USAGERS DE LA COUR







Point Écopolitain



Point Écopolitain



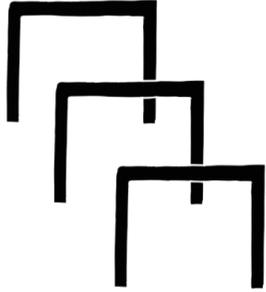
Point Écopolitain



Point Écopolitain



ESPALIERS

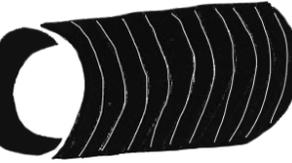


Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **SOL**



POINT D'EAU POTABLE



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **SOL**



TUNNEL



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **SOL**



BARRIÈRES



Point Écopolitain



Point Écopolitain



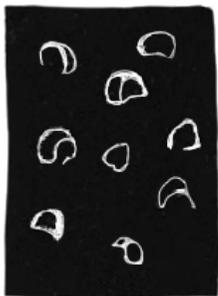
Point Écopolitain



Point Écopolitain



MUR D'ESCALADE

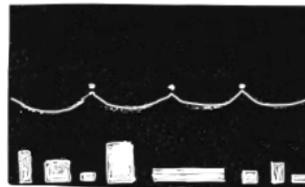


Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **SOL**
«GRAVIERS DE NOYAUX NATURELS / COPEAUX DE BOIS»



VIA FERRATA



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **SOL**
«GRAVIERS DE NOYAUX NATURELS / COPEAUX DE BOIS» OU «GRAVIER MINÉRAL CLAIR»



SUPPORT PÉDAGOGIQUE (TYPE MUR À DESSINER - SUPPORT D'ACCROCHE)



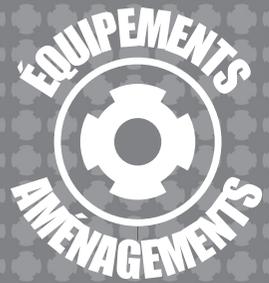
Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **ENTRETIEN**
ENTRETIEN PAR LES USAGERS DE LA COUR



JEUX D'EAU







Point Écopolitain



Point Écopolitain



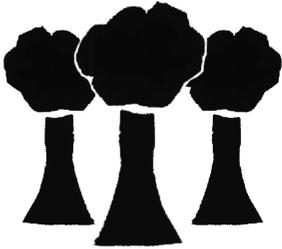
Point Écopolitain



Point Écopolitain



ARBRES



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **ENTRETIEN**

ENTRETIEN PAR
LES SERVICES DE LA VILLE

+ 1 carte



Point Écopolitain



Point Écopolitain



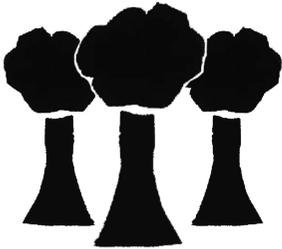
Point Écopolitain



Point Écopolitain



ARBRES



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **ENTRETIEN**

ENTRETIEN PAR
LES SERVICES DE LA VILLE

+ 1 carte



BANCS



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **SOL**



BANCS



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **SOL**



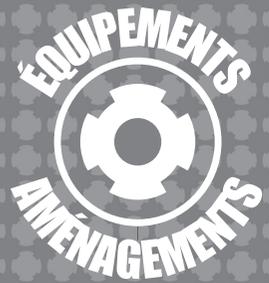
BANCS



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **SOL**







Point Écopolitain



Point Écopolitain



Point Écopolitain



Point Écopolitain



HAIES VÉGÉTALES

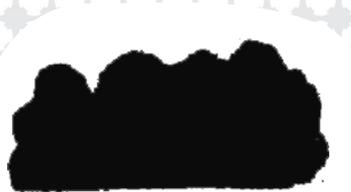


Nécessite au minimum SUR LA ZONE :
1 carte **ENTRETIEN**
ENTRETIEN PAR
LES SERVICES DE LA VILLE

+ 1 carte



HAIES VÉGÉTALES



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :
1 carte **ENTRETIEN**
ENTRETIEN PAR
LES SERVICES DE LA VILLE

+ 1 carte



HAIES VÉGÉTALES



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :
1 carte **ENTRETIEN**
ENTRETIEN PAR
LES SERVICES DE LA VILLE

+ 1 carte



HAIES VÉGÉTALES



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :
1 carte **ENTRETIEN**
ENTRETIEN PAR
LES SERVICES DE LA VILLE

+ 1 carte



Point Écopolitain



Point Écopolitain



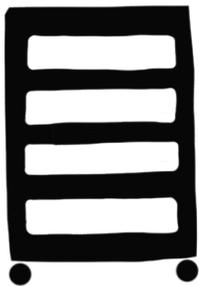
Point Écopolitain



Point Écopolitain

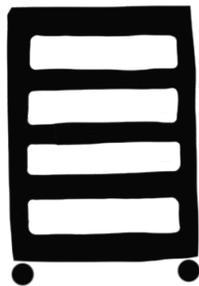


RANGEMENTS



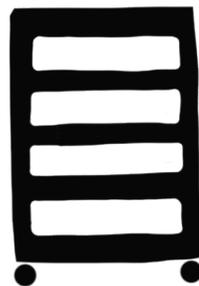
Nécessite au minimum SUR LA ZONE :
1 carte **ENTRETIEN**
ENTRETIEN PAR LES
USAGERS DE LA COUR

RANGEMENTS



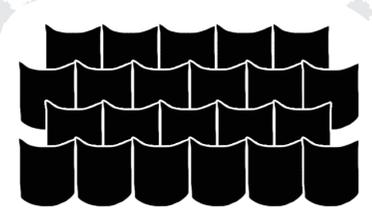
Nécessite au minimum SUR LA ZONE :
1 carte **ENTRETIEN**
ENTRETIEN PAR LES
USAGERS DE LA COUR

RANGEMENTS



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :
1 carte **ENTRETIEN**
ENTRETIEN PAR LES
USAGERS DE LA COUR

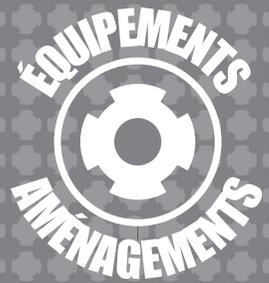
MURET EN RÉCUPÉRATION



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **SOL**







Point Écopolitain



TABLES ET CHAISES



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **SOL**



Point Écopolitain



TABLES ET CHAISES



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **SOL**



Point Écopolitain



REFUGES DE BIODIVERSITÉ



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **SOL**
«SOL PLANTÉ» OU «HERBES»

+1 carte



Point Écopolitain



JARDIN SEC À MANIPULER (BOITES DE TRI, PARCOURS DE BILLES)



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **ENTRETIEN**
ENTRETIEN PAR
LES USAGERS DE LA COUR



Point Écopolitain

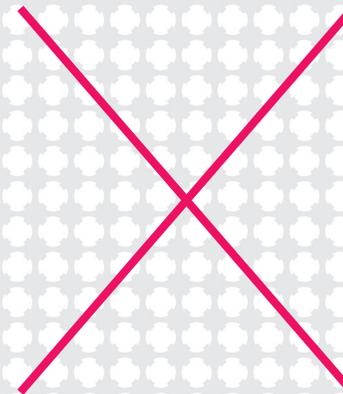
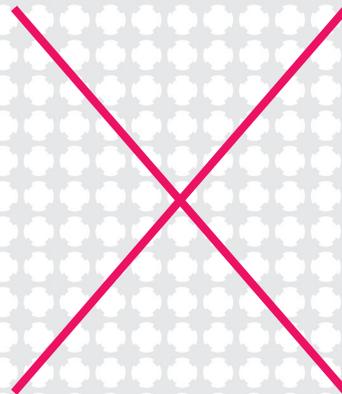
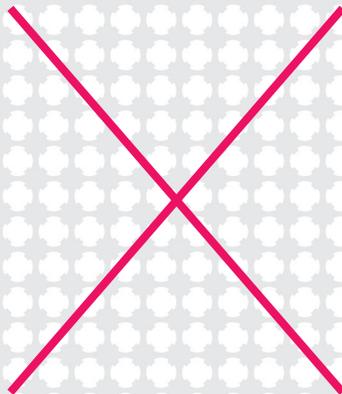


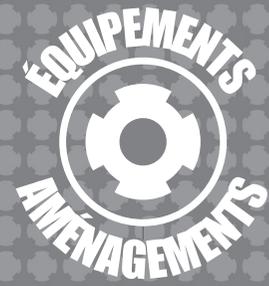
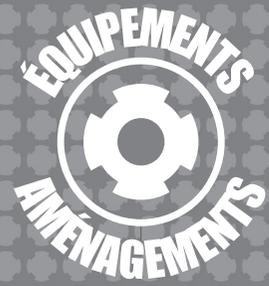
CABANES



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **SOL**







Point Écopolitain



SOL CULTIVÉ



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

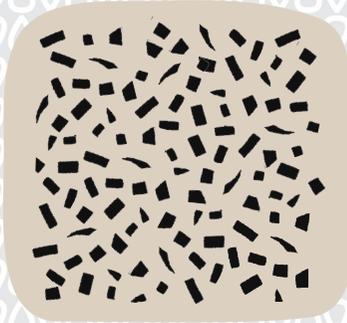
1 carte **ENTRETIEN**
ENTRETIEN PAR
LES USAGERS DE LA COUR



Point Écopolitain



GRAVIERS DE NOYAUX NATURELS COPEAUX DE BOIS



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

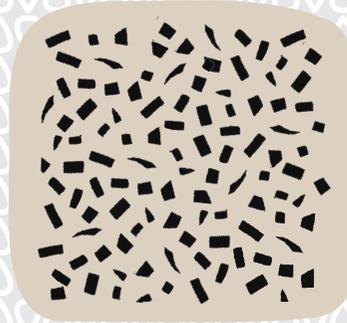
1 carte **ENTRETIEN**
ENTRETIEN PAR
LES USAGERS DE LA COUR
+
1 carte **ENTRETIEN**
ENTRETIEN PAR
LES SERVICES DE LA VILLE



Point Écopolitain



GRAVIERS DE NOYAUX NATURELS COPEAUX DE BOIS



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

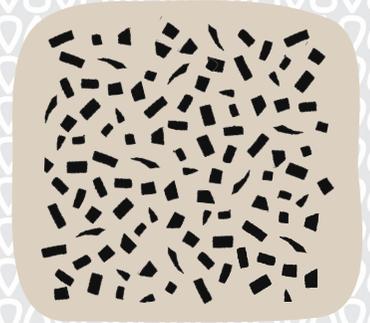
1 carte **ENTRETIEN**
ENTRETIEN PAR
LES USAGERS DE LA COUR
+
1 carte **ENTRETIEN**
ENTRETIEN PAR
LES SERVICES DE LA VILLE



Point Écopolitain



GRAVIERS DE NOYAUX NATURELS COPEAUX DE BOIS



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **ENTRETIEN**
ENTRETIEN PAR
LES USAGERS DE LA COUR
+
1 carte **ENTRETIEN**
ENTRETIEN PAR
LES SERVICES DE LA VILLE



Point Écopolitain



SOL PLANTÉ



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

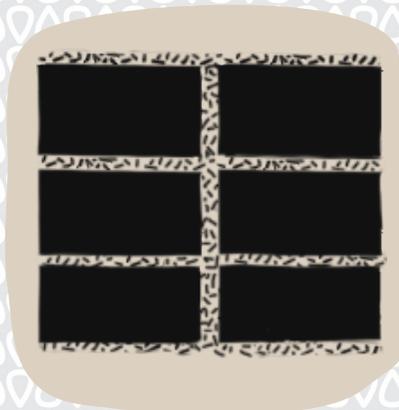
1 carte **ENTRETIEN**
ENTRETIEN PAR
LES SERVICES DE LA VILLE



Point Écopolitain



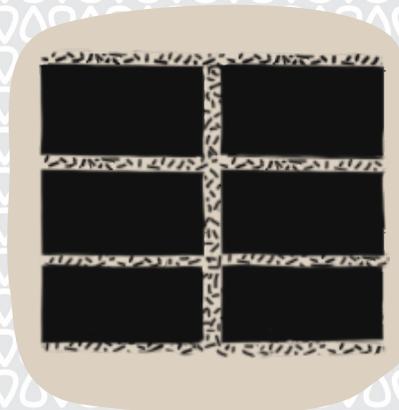
PAVÉS OUVERTS (PERMÉABLE)



Point Écopolitain



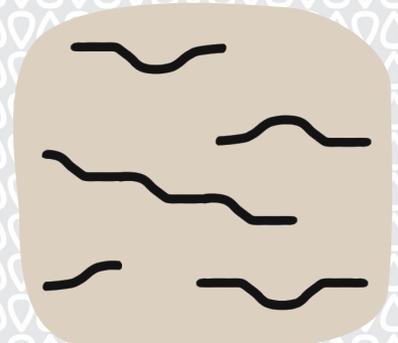
PAVÉS OUVERTS (PERMÉABLE)



Point Écopolitain



RELIEFS NATURELS (BUTTES / TALUS / CREUX)



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **ENTRETIEN**
ENTRETIEN PAR
LES SERVICES DE LA VILLE



CARTE



SOL

CARTE



SOL

CARTE



SOL

CARTE



SOL

CARTE



SOL

CARTE



SOL

CARTE



SOL

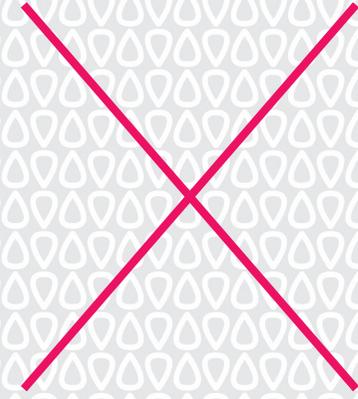
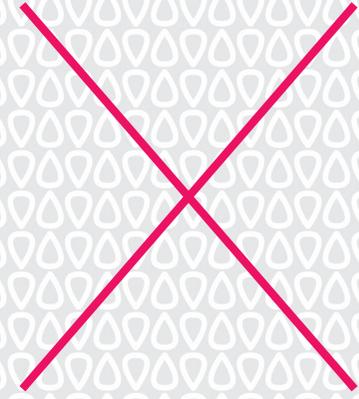
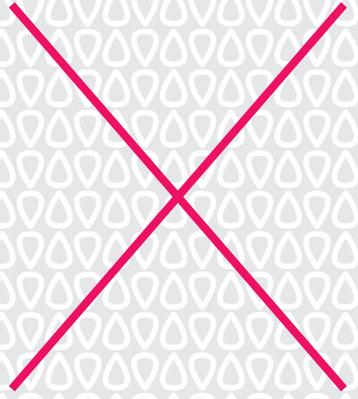
CARTE



SOL



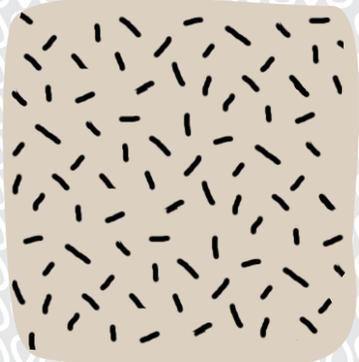
ZONE DE BITUME CONSERVÉ



Point Écopolitain



HERBES



Point Écopolitain



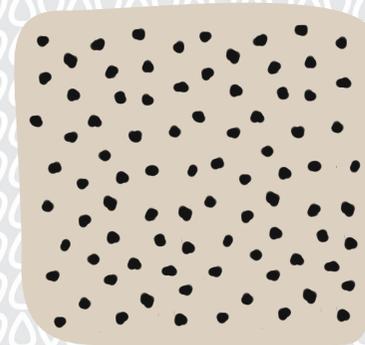
ZONE HUMIDE



Point Écopolitain



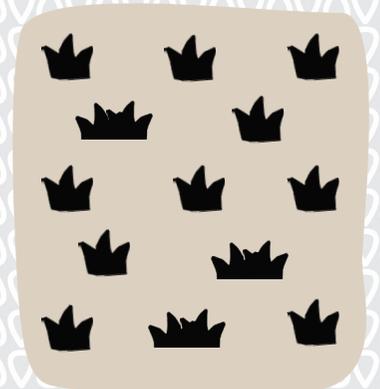
GRAVIER MINÉRAL DE COULEUR CLAIRE



Point Écopolitain



SOL PLANTÉ



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **ENTRETIEN**

ENTRETIEN PAR LES SERVICES DE LA VILLE



Nécessite au minimum SUR LA ZONE :

1 carte **ENTRETIEN**

ENTRETIEN PAR LES SERVICES DE LA VILLE



CARTE



SOL

CARTE



SOL

CARTE



SOL

CARTE



SOL

CARTE



SOL

CARTE



SOL

CARTE



SOL

CARTE



SOL

CARTE BIDOUILLE



Échange 2 cartes déjà posées sur le jeu
ou
Récupère 1 carte déjà posée sur le jeu

Tu peux ensuite jouer ton tour
normalement

CARTE BIDOUILLE

CARTE BIDOUILLE

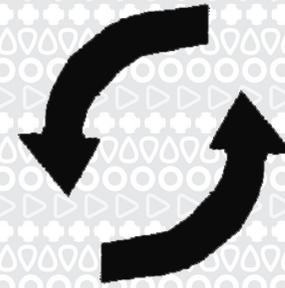


Échange 2 cartes déjà posées sur le jeu
ou
Récupère 1 carte déjà posée sur le jeu

Tu peux ensuite jouer ton tour
normalement

CARTE BIDOUILLE

CARTE BIDOUILLE



Échange 2 cartes déjà posées sur le jeu
ou
Récupère 1 carte déjà posée sur le jeu

Tu peux ensuite jouer ton tour
normalement

CARTE BIDOUILLE

CARTE BIDOUILLE

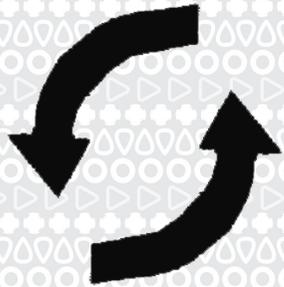


Échange 2 cartes déjà posées sur le jeu
ou
Récupère 1 carte déjà posée sur le jeu

Tu peux ensuite jouer ton tour
normalement

CARTE BIDOUILLE

CARTE BIDOUILLE

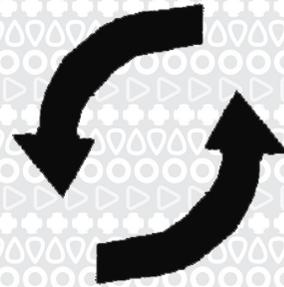


Échange 2 cartes déjà posées sur le jeu
ou
Récupère 1 carte déjà posée sur le jeu

Tu peux ensuite jouer ton tour
normalement

CARTE BIDOUILLE

CARTE BIDOUILLE

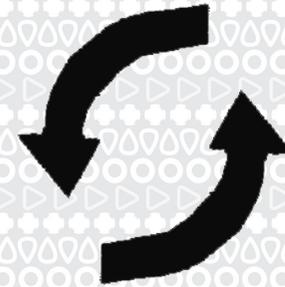


Échange 2 cartes déjà posées sur le jeu
ou
Récupère 1 carte déjà posée sur le jeu

Tu peux ensuite jouer ton tour
normalement

CARTE BIDOUILLE

CARTE BIDOUILLE



Échange 2 cartes déjà posées sur le jeu
ou
Récupère 1 carte déjà posée sur le jeu

Tu peux ensuite jouer ton tour
normalement

CARTE BIDOUILLE

CARTE BIDOUILLE



Échange 2 cartes déjà posées sur le jeu
ou
Récupère 1 carte déjà posée sur le jeu

Tu peux ensuite jouer ton tour
normalement

CARTE BIDOUILLE

CARTE BIDOUILLE



Échange 2 cartes déjà posées sur le jeu
ou
Récupère 1 carte déjà posée sur le jeu

Tu peux ensuite jouer ton tour
normalement

CARTE BIDOUILLE

CARTE BIDOUILLE

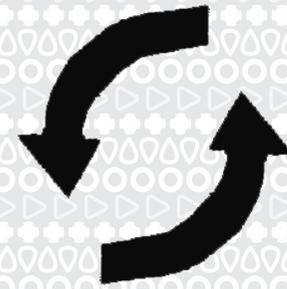


Échange 2 cartes déjà posées sur le jeu
ou
Récupère 1 carte déjà posée sur le jeu

Tu peux ensuite jouer ton tour
normalement

CARTE BIDOUILLE

CARTE BIDOUILLE



Échange 2 cartes déjà posées sur le jeu
ou
Récupère 1 carte déjà posée sur le jeu

Tu peux ensuite jouer ton tour
normalement

CARTE BIDOUILLE

CARTE BIDOUILLE



Échange 2 cartes déjà posées sur le jeu
ou
Récupère 1 carte déjà posée sur le jeu

Tu peux ensuite jouer ton tour
normalement

CARTE BIDOUILLE

CARTE BIDOUILLE

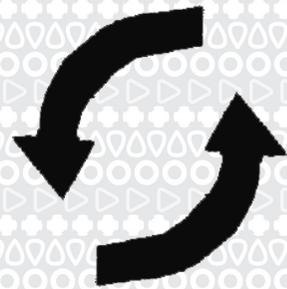


Échange 2 cartes déjà posées sur le jeu
ou
Récupère 1 carte déjà posée sur le jeu

Tu peux ensuite jouer ton tour
normalement

CARTE BIDOUILLE

CARTE BIDOUILLE

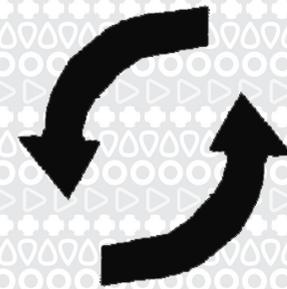


Échange 2 cartes déjà posées sur le jeu
ou
Récupère 1 carte déjà posée sur le jeu

Tu peux ensuite jouer ton tour
normalement

CARTE BIDOUILLE

CARTE BIDOUILLE



Échange 2 cartes déjà posées sur le jeu
ou
Récupère 1 carte déjà posée sur le jeu

Tu peux ensuite jouer ton tour
normalement

CARTE BIDOUILLE

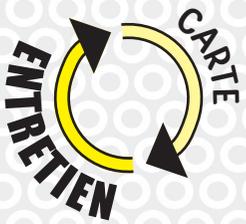
CARTE BIDOUILLE



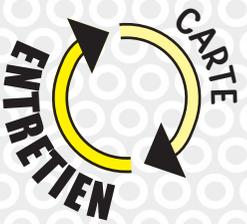
Échange 2 cartes déjà posées sur le jeu
ou
Récupère 1 carte déjà posée sur le jeu

Tu peux ensuite jouer ton tour
normalement

CARTE BIDOUILLE

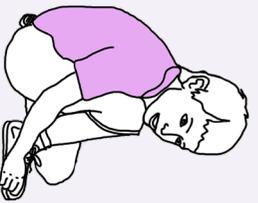


**ENTRETIEN PAR
LES SERVICES DE LA VILLE**



**ENTRETIEN PAR
LES USAGERS**

ZONE CALME



Dans cette zone, on veut pouvoir discuter, se détendre, lire, jouer avec la nature, jouer aux billes, faire des jeux de sociétés, inventer des histoires, se raconter des secrets, se mettre à l'écart...

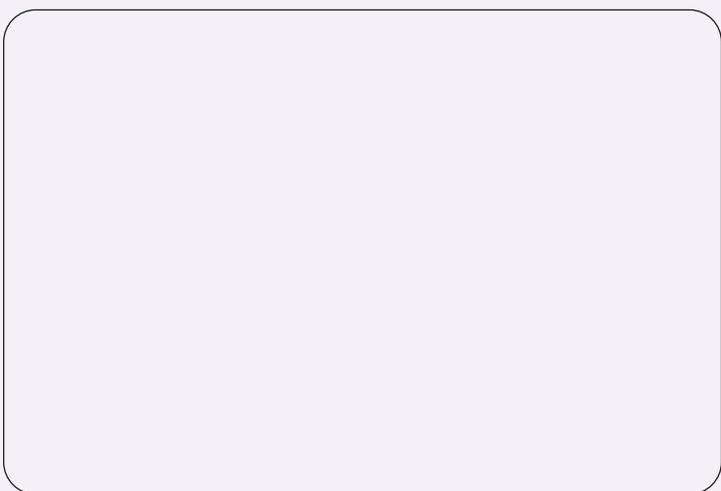
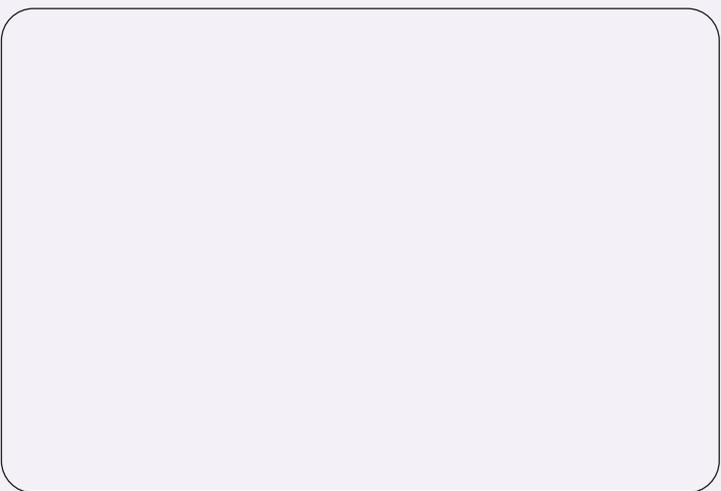
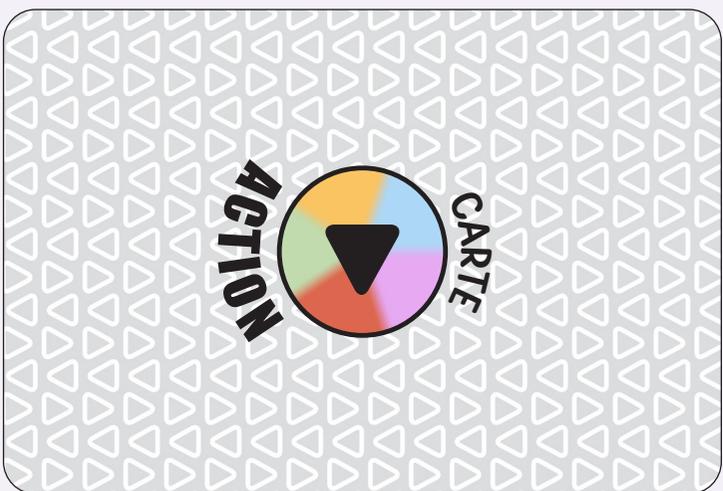
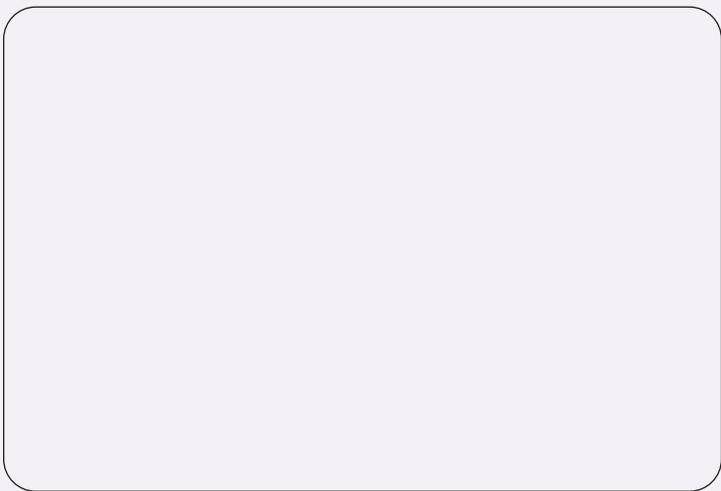
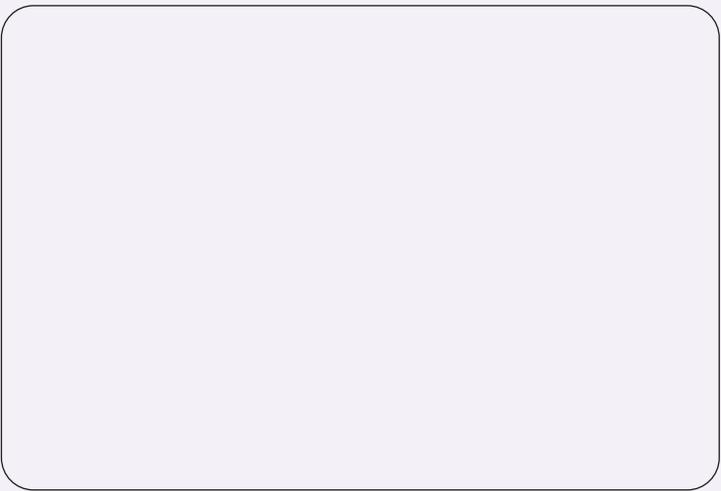
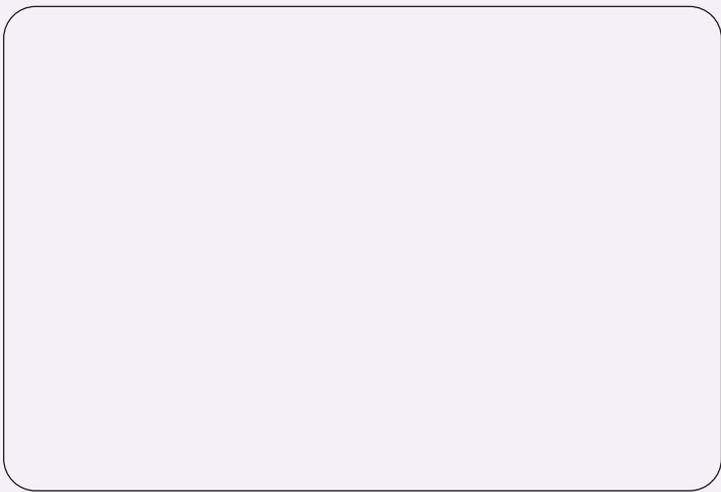
On a besoin d' avoir **DES ESPACES À L'OMBRE**, de pouvoir **ÊTRE ASSIS** seul ou en petit groupe, et d'avoir **DES SURFACES POUR JOUER À DES JEUX DE SOCIÉTÉS**. Elle doit créer des espaces qui permettent de créer **DES LIEUX D'INTIMITÉS** et **D'ÊTRE PROTÉGÉE DES JETS DE BALLEs**.

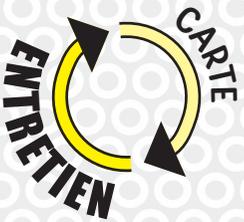


ACTION

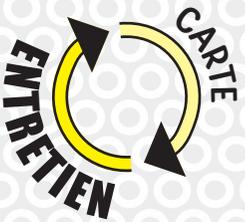


ACTION





**ENTRETIEN PAR
LES SERVICES DE LA VILLE**



**ENTRETIEN PAR
LES USAGERS**

ZÔNE PÉDAGOGIQUE



Dans cette zone, toutes les actions sont encadrées (les enseignants, les animateurs,...). L'aménagement doit permettre de faire classe en plein air, classe de sports ou d'autres activités encadrées spécifiques, on peut développer un jardin pédagogique cultivé ou non. On peut aussi y organiser des festivités diverses.

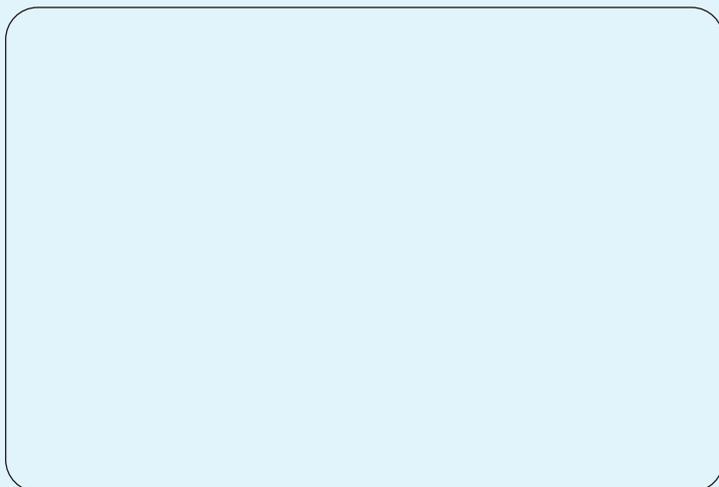
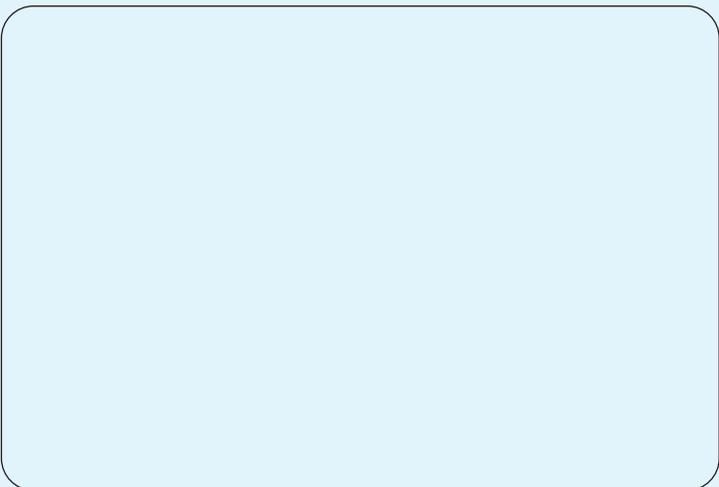
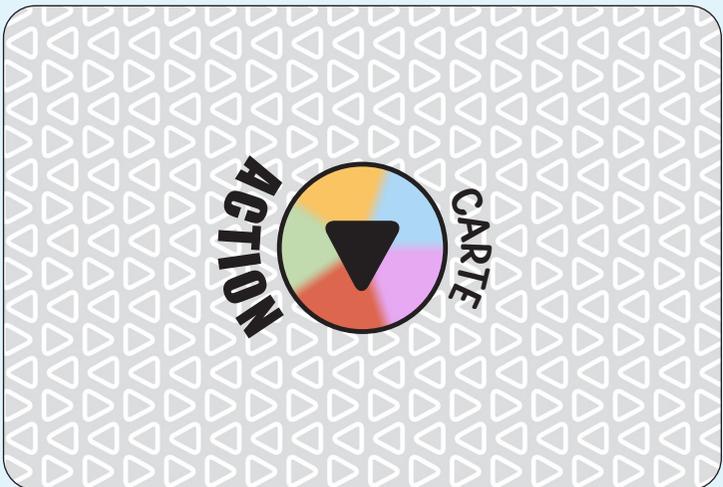
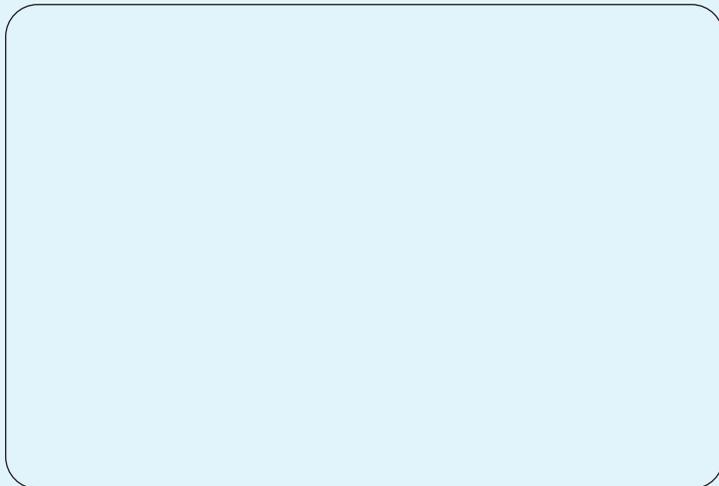
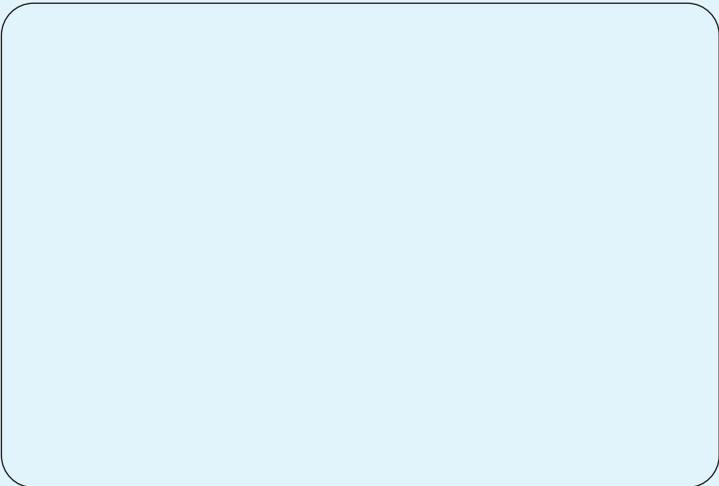
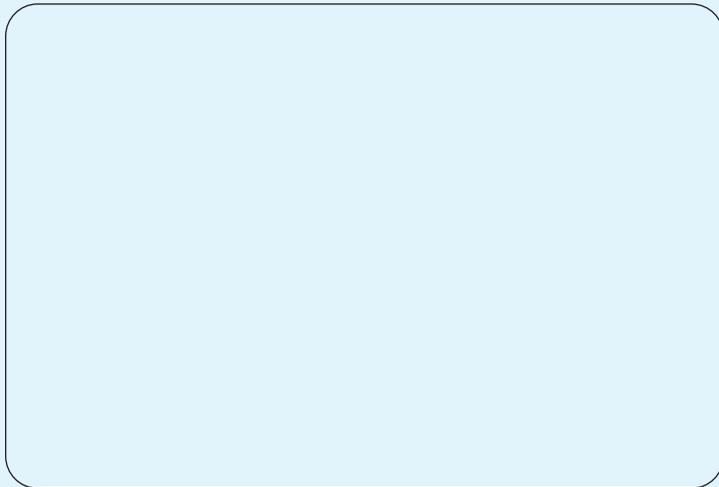
On a besoin d' **AVOIR DES ESPACES À L'OMBRE**, de pouvoir **ÊTRE ASSIS** en groupe, et d'**AVOIR DES SURFACES DE TRAVAIL** OU D'**ACTIVITÉS**. Elle doit aussi **ÊTRE PROTÉGÉE DES JETS DE BALLE**.

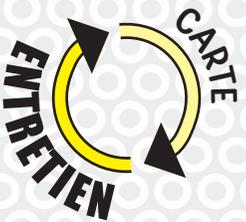


ACTION

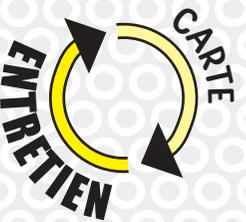


ACTION



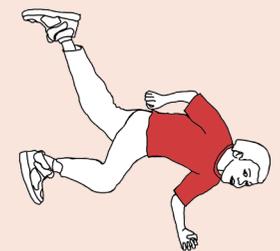


**ENTRETIEN PAR
LES SERVICES DE LA VILLE**



**ENTRETIEN PAR
LES USAGERS**

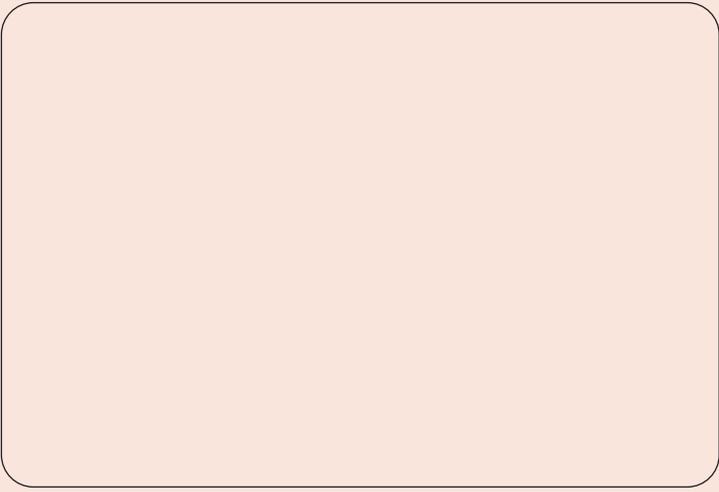
ZONE COLLECTIVE DE JEUX DE BALLEES ET DE GRANDS JEUX

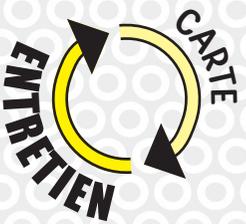


Dans cette zone, on veut pouvoir faire des jeux sportifs collectifs nécessitant un grand terrain plat, faire des courses avec pleins de copains, jouer à des jeux de ballons (foot, basket,...)

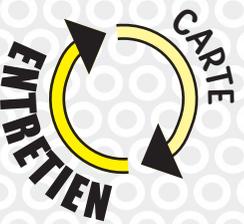
On a besoin d' avoir **DES ESPACES PLAT, STABLE, (BITUME, PAVÉ, OU HERBE...)** d'avoir **DES TRACÉS AU SOL ET DES ÉQUIPEMENTS SPORTIFS**. Elle doit avoir **DES ZONES DE DÉLIMITATIONS** pour protéger des jets de balles.







**ENTRETIEN PAR
LES SERVICES DE LA VILLE**



**ENTRETIEN PAR
LES USAGERS**

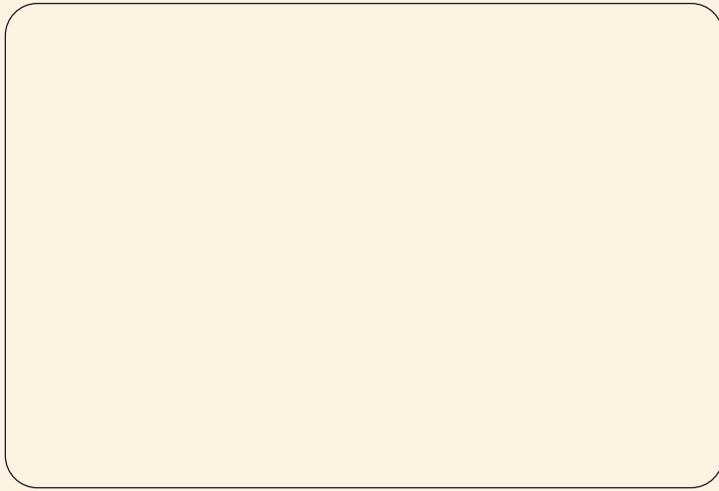
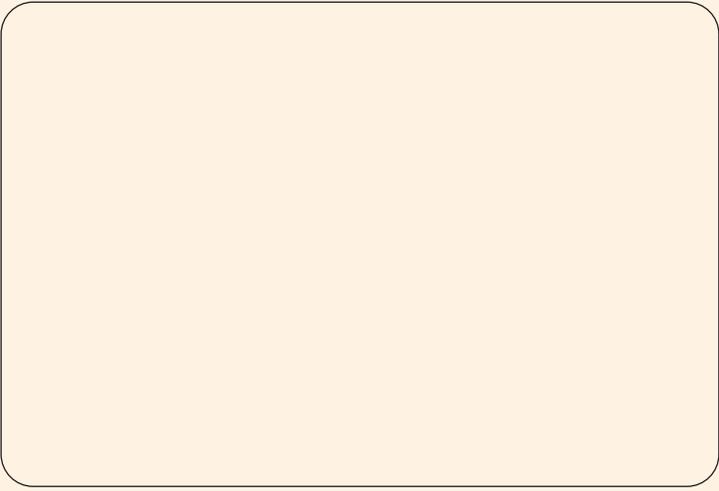
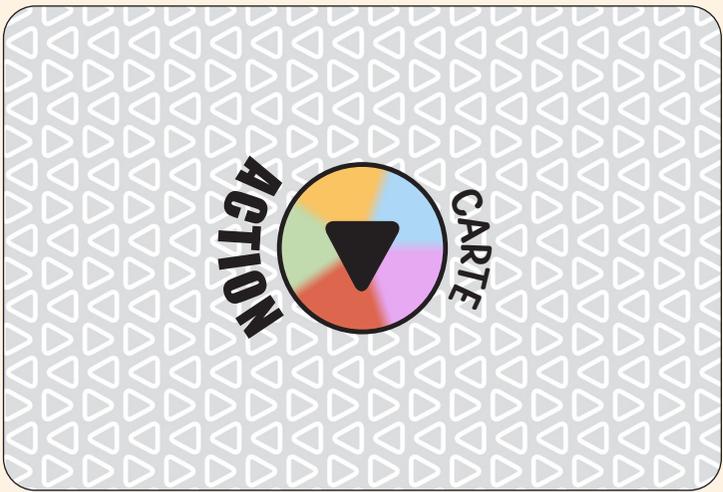
ZONE ACTIVE

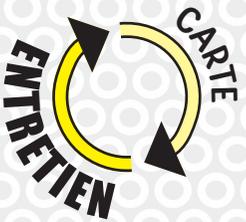


Dans cette zone, on veut
pouvoir courir pour se
défouler (chat, cache-cache...)
et sauter, viser, grimper
(élastique, corde à sauter,
marelle, basket, marque-au-
goal...)



On a besoin d' avoir **DES SOLS DIVERSIFIÉS**
AVEC DE L'OMBRE, d'avoir **DES ÉLÉMENTS**
POUVANT SERVIR D'OBSTACLES ET DES
ÉLÉMENTS POUR S'ADAPTER À TOUTES
SORTES DE JEUX ACTIFS (chat, cache-
cache...),



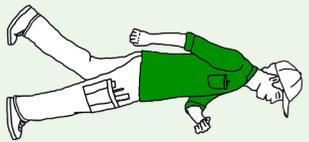


**ENTRETIEN PAR
LES SERVICES DE LA VILLE**



**ENTRETIEN PAR
LES USAGERS**

ZONE REFUGE DE BIODIVERSITÉ



Cette zone, est un espace **PROTÉGÉ** et réservé à la biodiversité. Les usagers ne peuvent pas y aller, il lui faut donc un aménagement qui **EMPÊCHE SON ACCÈS**.
On a besoin d' avoir **UN SOL NATUREL PLANTÉ, ET PERMÉABLE**, et des **NATURES DIFFÉRENTES**.

L'entretien de cette zone est **GÉRÉ PAR LA MAIRIE**.

Pour comprendre mieux cette zone, on peut y **AMÉNAGER UNE SIGNALÉTIQUE** qui explique son fonctionnement et différents végétaux et animaux que l'on peut **OBSERVER**.



